

Informations-Veranstaltung 23.10.2019

Kunstrad-Reglement zum 01.01.2020:

Neuerungen für 4er und 6er Kunstrad- und Einradspport

Überblick Änderungen 2020

Änderungen

Neue Struktur des Reglements

Überarbeitung Wording

Zusammenfassung

- Bisheriges Kapitel II (Regeln 1er und 2er) und
- Bisheriges Kapitel III (Regeln 4er und 6er) zum neuen **Kapitel II – Spezifische Regeln**

Überarbeitung und Verkürzung der Übungsbeschreibungen für 4er und 6er.

Generelle und sich wiederholende Regelungen und Beschreibungen wurden in Kapitel II überführt.

Neue Struktur

Kapitel

I Allgemeine Regelungen

II Spezifische Regelungen

III Übungserläuterungen

IV Wertung

V Übungstabelle

Neue Struktur

Kapitel II SPEZIFISCHE REGELUNGEN

§ 1 Fahrzeit

§ 2 Übungsanzahl

§ 3 Fahrprogramm

Ergänzung für 2er Kunstradsport

§ 4 Übungsablauf

Ergänzung für 1er und 2er Kunstradsport

Ergänzung für 2er Kunstradsport

Ergänzung für 2er, 4er und 6er Kunstradsport

Ergänzung für 4er und 6er Kunstradsport

§ 5 Wegstrecke

Ergänzung für 2er Kunstradsport

Ergänzung für 4er und 6er Kunstradsport

Kapitel III ÜBUNGSERLÄUTERUNGEN

§ 1 1er Kunstradsport

§ 2 2er Kunstradsport

§ 3 4er Kunstradsport

§ 4 6er Kunstradsport

Neue Struktur

Kapitel IV WERTUNG

§ 1 Allgemeine Regelungen zur Wertung

§ 2 Schwierigkeitswertung

Ergänzung für 1er und 2er Kunstradsport

Ergänzung für 2er Kunstradsport

Ergänzung für 2er, 4er und 6er Kunstradsport

Ergänzung für 4er und 6er Kunstradsport

§ 3 Ausführungswertung

Kapitel V ÜBUNGSTABELLE

§ 1 1er Kunstradsport

§ 2 2er Kunstradsport

§ 3 4er Kunstradsport

§ 4 6er Kunstradsport

Beispiel

Neue Struktur Übungserläuterungen 4er

Beispiel: Neue Struktur Übungserläuterungen 4er

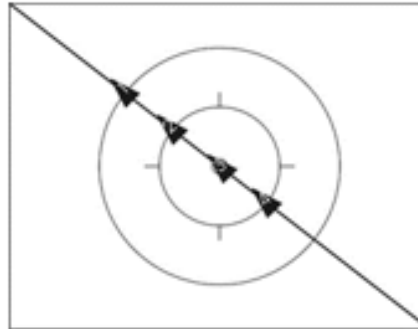
▪ 4-hinter-Schrägzug¶¶

Alle Sportler fahren hintereinander einen Schrägzug.¶¶



Schrägzug (8.2.068)¶¶

α



4006α

Aα 4-hinter-Schrägzug-2-Lschl.-2-Rschl.¶¶

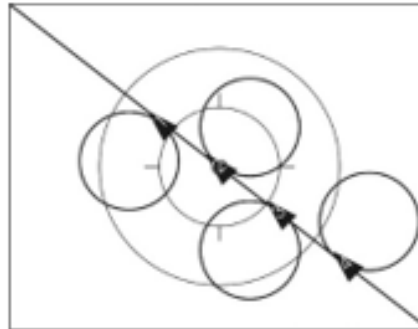
Im Verlauf der Übung müssen zwei Sportler je eine Linksschleife und zwei Sportler je eine Rechtsschleife fahren. Sportler 1 und 3 und Sportler 2 und 4 fahren die gleiche Art von Schleife.¶¶



Linksschleife (8.2.053)¶¶

Rechtsschleife (8.2.054)¶¶

α



4006-bα

Kapitel II

Spezifische Regelungen

§ 4 Übungsablauf

8.2.033 Übungen „einzeln“

Bei einzeln zu fahrenden Runden oder halben Runden muss der Abstand zwischen den Sportlern identisch sein.

8.2.036 ~~Umfahrtrichtung~~ Gegenfahrend (gegenf.)

~~Alle Umfahrungen müssen bei vorwärts gefahrenen Übungen gegen den und bei rückwärts gefahrenen Übungen im Uhrzeigersinn gefahren werden. Ausnahmen werden in den jeweiligen Übungserläuterungen geregelt.~~

Steht im Übungsname „gegenfahrend“ muss ein Sportler oder eine Sportlergruppe im Uhrzeigersinn fahren, und der andere Sportler oder die andere Sportlergruppe gegen den Uhrzeigersinn fahren. Die Ausführung ist in den Übungsbeschreibungen geregelt. Die Fahrtrichtung (vorwärts oder rückwärts) muss einheitlich sein.

8.2.037

Nebeneinander und hintereinander gefahrene Übungen

Nebeneinander

- Der Abstand zwischen den Sportlern bei nebeneinander gefahrenen Übungen muss identisch sein.
- Bei Übungen, bei denen die Sportler nebeneinander fahren, ist die Wegstrecke an dem jeweils außen fahrenden Sportler zu messen (außer bei Zügen).

Hintereinander

- Der Abstand zwischen den Sportlern bei hintereinander gefahrenen Übungen muss identisch sein.
- Der Abstand zwischen den Sportlern bei allen Arten von hintereinander gefahrenen Zügen, 5 und 8 darf maximal 2 Meter betragen. Ausnahmen sind in den Übungsbeschreibungen geregelt.

8.2.038

Regelungen zum Anfahren, Andrehen und Abfahren von Übungen

- Der Artikel wurde inhaltlich überarbeitet und verkürzt – aber keine Regeländerungen.

Kapitel II

Spezifische Regelungen

§ 5 Wegstrecke

Beispiel

Zusammenfügen Regeln für 1er, 2er, 4er, 6er

8.2.046 50cm-Drehungen (Dreh.)

Alle Drehungen sind auf einer Fläche von maximal 50cm Durchmesser auszuführen. Die Drehungen beginnen, wenn alle Sportler diesen Durchmesser erreicht haben. Es müssen von jedem Sportler mindestens drei vollständige zusammenhängende Drehungen gleichzeitig ausgeführt werden.

Werden die 50cm-Drehungen aus einer Übung mit Griffverbindung gefahren, lösen die Sportler die Griffverbindung gleichzeitig und in Fahrt, führen die Drehungen aus und greifen gleichzeitig und in Fahrt in die Ausgangsposition zurück. Beim 2er Kunstradспорт darf dabei die Fahrtrichtung gewechselt werden.

4er/6er Kunstradспорт: Bei allen Übungen mit „Drehungen (Dreh.)“ im Übungsname müssen mindestens 2 Meter vor und 2 Meter nach den 50cm-Drehungen in der Ausgangsposition gefahren werden.

Ausnahme Remmlinger Drehung: Diese Übung ist gemäß Übungsbeschreibung zu fahren.

Beispiel

Allgemeine Regelungen 4er, 6er

8.2.053 Linksschleife (Lschl.) / Linksschleife durcheinander (Lschl. durch.)

1. Linksschleife: Als Linksschleife bezeichnet man die Umfahrt um einen Punkt. Bei vorwärts gefahrenen Übungen erfolgt die Umfahrt gegen den Uhrzeigersinn, bei rückwärts gefahrenen Übungen im Uhrzeigersinn. Die Schleife ist beendet, wenn nach einer Umfahrt der Ausgangspunkt wieder erreicht ist.
2. Linksschleife durcheinander: Ausführung wie Linksschleife, jedoch überschneiden sich die Linksschleifen der ~~beiden innen fahrenden~~ Sportler.

Ausführung von Linksschleifen im Verlauf einer Übung:

- Gleichzeitig, in gleicher Form und gleicher Größe.
- Vor und nach den Linksschleifen müssen mindestens 2 Meter in der Ausgangsposition gefahren werden (Ausnahme: Sterne). Die Wegstrecke ist an dem jeweils außen fahrenden Sportler zu messen.
- Vor den Linksschleifen müssen die geforderten Griffverbindungen gleichzeitig und in Fahrt gelöst werden.
- Nach den Linksschleifen müssen die geforderten Griffverbindungen gleichzeitig und in Fahrt wiederhergestellt werden.

Überblick weitere Artikel

8.2.054 Rechtsschleife (Rschl.)

8.2.055 2er Linksschleife (2er Lschl.)

8.2.056 2er Rechtsschleife (2er Rschl.)

8.2.057 Halbe Wechselschleife (Halbe Wschl.)

8.2.058 Wechselschleife (Wschl.) /
Wechselschleife überlagernd (Wschl.
überlagernd)

8.2.059 Halbe Gegenquerwechselschleife
(Halbe Ggquer-Wschl.)

8.2.060 Gegenquerwechselschleife
(Ggquer-Wschl.)

8.2.061 Innenstern

8.2.062 Außenstern

8.2.063 Wechselstern

8.2.064 Querzug

8.2.065 Gegenquerzug

8.2.066 Längszug

8.2.067 Gegenlängszug

8.2.068 Schrägzug

8.2.069 Gegenschrägzug

8.2.070 Mühle

8.2.071 2 Mühlen / 3 Mühlen

Überblick weitere Artikel

8.2.072 2er Flügelmühle / 3er Flügelmühle

8.2.073 Innenring

8.2.074 2 Innenringe / 3 Innenringe

8.2.075 2er Flügelring / 3er Flügelring

8.2.076 Außenring

8.2.077 2 Außenringe / 3 Außenringe

8.2.078 Wechselring

8.2.079 Tor

8.2.080 Doppeltor

8.2.081 Turbine

8.2.082 2 Turbinen

Artikel 8.2.053 bis 8.2.082 – Änderungen

8.2.071 2 Mühlen / 3 Mühlen

8.2.077 2 Außenringe / 3 Außenringe

8.2.077 2 Außenringe / 3 Außenringe

8.2.082 2 Turbinen

Neu: Die Übungen können auf der Längsachse und auf der Querachse gefahren werden.

Artikel 8.2.053 bis 8.2.082 – Änderungen

8.2.081 Turbine

8.2.082 2 Turbinen

Neu: Die Regelung, dass sich die Sportler, die die Turbine fahren mit den linken Händen greifen müssen ist nicht mehr erforderlich, dadurch dass die Umfahrtrichtung (im oder gegen Uhrzeigersinn) nicht mehr vorgeschrieben ist und es nur noch Übungen mit einer einheitlichen Fahrtrichtung (vorwärts oder rückwärts) gibt.

Kapitel III

Übungserläuterungen

§ 3 4er Kunstradsport

Neue Übungen 4er

- Verschiedene Übungen zusätzlich mit
 - 4 Lschl.
 - 4 Rschl.
 - 2 Lschl. 2 Rschl.
 - 2er Lschl.
 - 2er Rschl.
 - 2 Mühlen
 - Drehungen
- Doppelrunde durch.
- Schleifentorfahrt gleichzeitig

4er: Änderungen Übungsbeschreibungen

4116/4117 Umfahrt 1 um 1:

... Die beiden Sportlerpaare befinden sich auf einer gedachten Geraden die durch den Fahrflächenmittelpunkt **oder parallel zur langen oder kurzen Seite der Fahrfläche** verläuft. ...

4214d: 2er Flügelmühle **halbe Umfahrt**
Mühle mit 2 Rschl.

4233c: 2er Flügelmühle **halbe Umfahrt**
Mühle mit Drehungen

(Bisher: 2 m vor und 2 m nach den Schleifen.)

4er: Änderungen Übungsbeschreibungen

4292b/4294a

Schlangenbogendoppeltorfahrt

... Der vierte Sportler fährt ~~abwechselnd~~ durch die beiden Zwischenräume, die das Doppeltor bildet.

4292b/4294a Schlangenbogendoppeltorfahrt

4294b Turbine Schlangenbogendoppeltorfahrt
~~gegenfahrend~~

...

Übungsbeginn: ~~Spätestens~~ 2 Meter vor der ersten Durchfahrt durch das Doppeltor.

Übungsende: ~~Frühestens~~ 2 Meter nach der Durchfahrt des letzten Sportlers. Das Doppeltor steht mindestens bis der das Doppeltor durchfahrende Sportler ~~die geforderte Wegstrecke erfüllt seine Ausgangsposition wieder erreicht~~ hat.

4er: Änderungen Übungsbeschreibungen

4293b Turbine Doppeltorfahrt
gegenfahrend

4294b Turbine Schlangenbogen-
doppeltorfahrt **gegenfahrend**

Neu: einheitliche Fahrtrichtung (vorwärts
oder rückwärts) für alle Sportler.

4341 2er Stg. Standdrehung (T)

Die taktische Erweiterung ist möglich ab $\frac{1}{2}$
Standdrehung bis zu vier halben
Standdrehungen.

~~Alle Sportler stehen auf einer gemeinsamen
Achse.~~ Je zwei Sportler sind durch
Griffverbindung miteinander verbunden. Im
Verlauf der Übung werden die
Griffverbindungen gelöst und von jedem
Sportler $\frac{1}{2}$ bis maximal 4 halbe
Standdrehungen ausgeführt.

4er: Änderung Übungsnamen

Alle Übungen mit Drehungen

Derzeit:

4er HR. 3 Dreh. Stg. rw. frh.

Neu:

4er HR. Dreh. Stg. rw. frh.

Torfahrt:

Halbe Torfahrt

Torfahrt

Halbe **Synchron**torfahrt ~~Gegentorfahrt~~

Synchronthorfahrt ~~Gegentorfahrt~~

Gegentorfahrt glz.

Kapitel IV

Übungstabelle

§ 3 4er Kunstradsport

§ 4 6er Kunstradsport

8.5.015

Übungstabelle 4er Kunstradsport – Ermittlung der Punktwerte

Zielstellung:

- Punktwerte sollen den tatsächlichen Vergleich zwischen den Übungen widerspiegeln.
- Leichte Punktwert-Ermittlung für neue Übungen.
- Verständlich und transparent.

8.5.015 Übungstabelle 4er Kunstradsport – Ermittlung der Punktwerte

Herangehensweise:

1. Angleichen der Übungen aller Mannschafts-Disziplinen (Zusatzprojekt)
2. Aufteilung der Übungen in
 1. Grundübung
 2. Erweiterungen
 3. Schwierigkeit (Technische Fahrweise)
3. Bestimmung der Punktwerte von Grundübungen, Erweiterungen und Schwierigkeit durch
 1. Vergleich
 2. Erfahrung
4. Formel
 1. Punktzahl = (Grundübung + Erweiterung) x Schwierigkeit

8.5.015 Übungstabelle 4er Kunstradsport – Ermittlung der Punktwerte

Formel: Punktzahl = (Grundübung + Erweiterung) x Schwierigkeit

Beispiele:

4 hinter. R. 2 Lschl. 2 Rschl.

$$(1,5 + 1 + 1,9) \times 0,4 = 1,8$$

4 hinter. 8 Stg. rw. frh.

$$(1,5 + 4) \times (1+0,4+0,3) = 5,5 \times 1,7 = 9,4$$

8.5.015 Übungstabelle 4er Kunstradsport – Ermittlung der Punktwerte

Herangehensweise:

5. Manuelle Anpassung

1. Bei manchen Übungen ist die Ausführung der Übungen oder der Erweiterungen schwieriger oder leichter als in anderen. Daher waren manuelle Korrekturen notwendig.
2. Punktzahlen die noch höher sind als die bisherigen Höchstpunktzahlen sollten vermieden werden. Hier waren punktuell auch manuelle Anpassungen notwendig.
3. Um den Trainingsverlust so gering wie möglich zu halten wurden manche Übungen angepasst.

6. Ermittlung der Punktwerte 6er auf Basis der 4er Werte

1. 6er Punktwert = 4er Punktwert
2. Übungen, die es nur im 6er Kunstradsport gibt wurden nach dem gleichen System ermittelt wie die 4er Punktwerte

Ergänzung Einradsport (UEC)

Herangehensweise:

- Grundlage zu den Punktwerten der Übungen im Einradsport sind die Punktwerte des 4er und 6er Kunstradsports.
- Berechnung: Punktwert Einradsport = Punktwert Kunstradsport * 0,6
- Bei verschiedenen Schwierigkeitsmöglichkeiten wurde die jeweilige Steigerübung als Ausgangswert gewählt.
- Anpassungen:
 - Übungen mit Drehungen wurden im Verhältnis aufgewertet, weil sie im Vergleich auf dem Einrad schwieriger zu fahren sind.

Referenten:

Claudia Bee

Martin Thiele